Card-matching game

python programming

2015-summer final project

08 김윤태

09 김우중

1. 게임 소개

실행 파일은 main.py입니다.

같은 종류의 카드가 두 개씩 포함되어 있는 카드를 게임판 위에 늘어놓습니다.

잠시의 시간 동안 카드를 보여 준 후, 카드를 모두 뒤집습니다.

카드를 한 번에 두 개씩 선택하여 서로 같은 카드를 찾는 게임입니다.

게임 스테이지는 총 7개이며 난이도는 4가지 중 선택할 수 있습니다.

1. 게임 진행 설명

아이디를 입력하고 난이도를 선택합니다.

stage 1부터 시작하여 각 스테이지를 클리어하면 다음 스테이지로 넘어갑니다.

중간에 게임 오버되거나 모든 스테이지를 클리어하면 점수 기록을 볼 수 있습니다.

1. 메뉴 설명

File - Restart : 게임을 재시작합니다.

File - Close : 게임을 종료합니다.

Help – How to play : 게임 방법을 설명합니다.

Help – About Card-matching : 게임에 대한 정보입니다.

Setting – Clear the record : 점수 기록을 초기화합니다.

1. 게임 점수체계 설명

우선 점수는 난이도가 낮을수록 적고 난이도가 높을수록 높습니다.

난이도의 차이는 각 스테이지를 시작할 때 카드의 앞면을 보여주는 시간입니다.

난이도가 높을수록 앞면을 보여주는 시간이 적고, Extreme 레벨은 전혀 보여주지 않고 시작합니다.

점수는 같은 페어를 맞출 때 올라가고, 같은 페어를 맞추는 데 실패하면 내려가는 방식입니다.

각 스테이지마다 시간을 체크하여 빨리 해결할수록 보너스 점수를 얻도록 했습니다.

각 스테이지마다 허용된 횟수 이상의 실수를 하면 게임 오버됩니다.

게임 중에 난이도는 화면의 왼쪽 위에, 남은 실수 가능 시도 횟수는 오른쪽 위에, 점수는 왼쪽 아래에, 시간은 오른쪽 아래에 표시됩니다.

1. 점수 기록 유지

게임 오버되거나 게임을 모두 클리어하면 점수 기록 화면이 나타납니다.

score.txt 파일에서 점수 기록을 가져와 보여주고 자신의 기록을 포함하여 저장합니다.

점수 기록은 오직 10개만 유지됩니다. 즉, 자신의 점수가 10등 이상이면 그 전 10등을 삭제하고, 자신의 점수가 10등 미만이면 등수에 들어가지 못하고 따로 표시됩니다.

1. 주의사항

창의 크기를 조절하면 안 됩니다. 실행 중에 창의 크기를 조절하면(창 테투리를 클릭해서 창의 크기를 변경하면) 창이 그 사이즈로 유지됩니다.

1. 교수님을 위한 힌트

교수님께서 채점을 쉽게 하시도록 하기 위해서 카드 순서를 알기 위한 힌트를 넣었습니다.

각 스테이지마다 shell 창에 카드의 종류가 출력됩니다.

list의 이름의 순서가 카드의 순서를 의미합니다.

1. 참고 서적 및 사이트
   1. Python for Everyone(클래스 공부)
   2. thenounproject.com(이미지 출처)
   3. http://blog.naver.com/dudwo567890(tkinter 공부)